



“Mi escuela, un lugar para aprender y crecer en un ambiente saludable”

## PLANIFICACIÓN PARA EL AUTOAPRENDIZAJE

**SEMANA 11 DEL 08 DE JUNIO AL 12 DE JUNIO DEL AÑO 2020**

ASIGNATURA /CLASE	TECNOLOGÍA / SEMANA 11 UNIDAD 2 / 2do Básico A
NOMBRE DEL PROFESOR/A	ISABEL GOMEZ LEIVA 2DO A PRISCILA SALAS 2DO B
CONTENIDO	Reconocer la utilidad de los objetos tecnológicos en nuestro diario vivir.
OBJETIVO DE APRENDIZAJE DE LA UNIDAD 1 (TEXTUAL)	<b>OA 1</b> Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde ámbitos cercanos y tópicos de otras asignaturas, con orientación del profesor.
MOTIVACIÓN	Observa los siguientes videos: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=ngkPHf_bdcw">https://www.youtube.com/watch?v=ngkPHf_bdcw</a> <a href="https://www.youtube.com/watch?v=lmnaTRclioA">https://www.youtube.com/watch?v=lmnaTRclioA</a> <a href="https://www.youtube.com/watch?v=kOcUhf9NaU0">https://www.youtube.com/watch?v=kOcUhf9NaU0</a> Luego con ayuda de un adulto, comenten los objetos tecnológicos que se encuentran en tu hogar, qué herramientas o servicios utilizan para repararlos.
ACTIVIDAD(ES) Y RECURSOS PEDAGÓGICOS	<b>ACTIVIDADES:</b> 1.- Observar videos de apoyo a la actividad 2.- Desarrollar guía. <b>3.- Una vez terminada la guía favor de enviar a la profesora una fotografía al correo electrónico o bien al wasap del curso</b>
EVALUACIÓN FORMATIVA	Ticket de salida
ESTE MÓDULO DEBE SER ENVIADO AL SIGUIENTE CORREO ELECTRÓNICO	<a href="mailto:Isabel.gomez@colegio-jeanpiaget.cl">Isabel.gomez@colegio-jeanpiaget.cl</a> (2do.A) <a href="mailto:Priscila.salas@colegio-jeanpiaget.cl">Priscila.salas@colegio-jeanpiaget.cl</a> (2do.B) <b>Recuerda enviar la guía desarrollada el día 12 de Junio al correo de tu profesora junto a una fotografía.</b>



“Mi escuela, un lugar para aprender y crecer en un ambiente saludable”

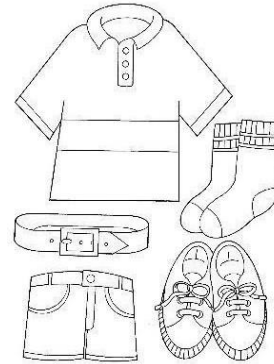
## GUÍA DE APRENDIZAJE TECNOLOGÍA SEMANA 11

Nombre: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_

Objetivo(s) de la clase:

- **Crear bocetos con ideas de forma, tamaño y color para su objeto tecnológico.**

1.- Une con una línea las situaciones problemáticas con el objeto tecnológico que las soluciona y luego pinta.





“Mi escuela, un lugar para aprender y crecer en un ambiente saludable”

2.- Realiza un dibujo de una problemática que conozcas que sea imposible de ser solucionada por cualquier objeto tecnológico existente.





“Mi escuela, un lugar para aprender y crecer en un ambiente saludable”



**TICKET DE SALIDA**

Realiza un boceto de un objeto tecnológico creado por ti mismo que sea capaz de solucionar la problemática dibujada en la actividad anterior.



“Mi escuela, un lugar para aprender y crecer en un ambiente saludable”