



Colegio Jean Piaget
UTP-Rancagua Mi escuela un lugar para aprender y crecer en un ambiente saludable

PLANIFICACIÓN PARA EL AUTOAPRENDIZAJE 3RO BÁSICO

SEMANA N°7 del 11 al 15 MAYO AÑO 2020

ASIGNATURA /MÓDULO TP	Tecnología /Tercer año básico.
NOMBRE DEL PROFESOR/A	Juana Valladares San Martín
CONTENIDO	¿Qué son los objetos tecnológicos?
OBJETIVO DE APRENDIZAJE DE LA UNIDAD 1 (TEXTUAL)	<ul style="list-style-type: none">• Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas: desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas; representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, modelos concretos o usando TIC; explorando y combinando productos existentes (OA 1).
MOTIVACIÓN	*Observan en guía láminas de maquetas en 3d dirigidas sobre objetos tecnológicos y la forma de hacer una maqueta en tres dimensiones de estos, de acuerdo a la clase anterior y los diseños de dibujos ya estaría listo para el bosquejo preliminar,
ACTIVIDAD(ES) Y RECURSOS PEDAGÓGICOS	<ul style="list-style-type: none">• Reciben guía de trabajo. (Segunda parte)• Escriben una lista con los materiales que utilizarán durante para organizar el armado de una maqueta de los objetos que desean para crearla: Materiales reciclables, reutilicemos: cajas de remedio, conos papel higiénico, cartón piedra o cartón de cajas, que se puedan reciclar, pegamento y otros para pintar, adornar, etc...• Dibujan un bosquejo de los pasos a seguir en el armado de su maqueta. (medidas, estructura, materiales madera, cartón, etc.) <p>RECURSOS: guía de trabajo y/o cuaderno , materiales reciclables.</p>
EVALUACIÓN FORMATIVA	Pauta de Criterios adjunta
ESTE MÓDULO DEBE SER ENVIADO AL SIGUIENTE CORREO ELECTRÓNICO	Juana.valladares@colegio-jeanpiaget.cl Fecha de envío de la evaluación de la clase, foto o al correo 22 de Mayo 2020. y/o profesor jefe.



Colegio Jean Piaget
 UTP-Rancagua Mi escuela un lugar para aprender y crecer en un ambiente saludable
GUÍA DE TRABAJO TECNOLOGÍA 3ero BÁSICO

Nombre Estudiante:	Curso: 3° Básico	Fecha:
Objetivo de Aprendizaje: • Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas: desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas; representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, modelos concretos o usando TIC; explorando y combinando productos existentes (OA 1). • Objetivo Clase: Reproducir objetos o sistemas tecnológicos en tres dimensiones por medio de maquetas. (Segunda parte)		
Nombre Docente: Juana Valladares San Martín		



Observa estas imágenes que te envío para que te inspires en tu maqueta.

Realiza con los materiales recolectados anteriormente y los dibujos de los pasos seguidos un bosquejo, dibujo borrador de tú maqueta terminada.

	SI	NO	Ptje.
CRITERIOS PARA LA ELABORACIÓN DE MAQUETA 3D			
-La maqueta fuè entregada en la fecha estipulada			
-La maqueta fuè construida usando materiales reciclables y /o que estaban en el hogar de bajo costo.			
-Todos los elementos estaban pegados al fondo de una superficie de cartón y /o madera.			
-El esfuerzo estuvo en la realización de la planeación y diseño de la maqueta bien estructurada según dibujos ya antes elaborados.			
-Se cumplió la elaboración al 100% de la maqueta			
-El estudiante cumplió el objetivo de la actividad.			
Nota Final			

iiii QUÉDATE EN CASA iiii