



PLANIFICACIÓN PARA EL AUTOAPRENDIZAJE

SEMANA 5 DEL 27 DE ABRIL AL 1 DE MAYO 2020

ASIGNATURA /MÓDULO TP	Educación Física y Salud 4° Básico
NOMBRE DEL PROFESOR/A	Marcos Lucero
CONTENIDO	Habilidades de Locomoción, Manipulación y Estabilidad y Juegos Colectivos
OBJETIVO DE APRENDIZAJE DE LA UNIDAD 1 (TEXTUAL)	(OA2) Ejecutar juegos colectivos y crear estrategias con el apoyo del docente para resolver problemas en relación con el tiempo, el espacio y el número de personas
MOTIVACIÓN	Divierte en familia y realicemos una competencia. Competencia de de manos-pies y competencia de pelotitas de papel. Conformamos grupos y veamos quien gana. ¡A JUGAR!
ACTIVIDAD(ES) Y RECURSOS PEDAGÓGICOS	Actividades 1.- Confeccionar pelotitas de papel y lanzar a un lugar específico. 2.-Realizar un camino en el suelo de manos y pies.
EVALUACIÓN	Evaluación Formativa
ESTE MÓDULO DEBE SER ENVIADO AL SIGUIENTE CORREO ELECTRÓNICO	Marcos.lucero@colegio-jeanpiaget.cl Fecha de entrega: 1 de mayo

Actividades

A continuación, te dejo una serie de actividades la cual la puedes realizar juntos a tu familia, cada elongación cuenta con la duración de ejecución. Se recomienda realizar todas las elongaciones que se muestran en la imagen.

1.-**MANOS Y PIES:** De manera individual o grupal confecciona manos y pies del material con el que cuentes en tu casa (hoja de papel, cartón), luego las debes dejar en el suelo y confecciona un camino como por el cual tú y tu familia puedan realizar. Se puede jugar de dos maneras:

1.-Con un camino de manos y pies realizar una competencia por tiempo (quien realizar el recorrido más rápido), tomar el tiempo, anotar y quien tenga el menor tiempo es el ganador.

2.-Crear 2 caminos y que los participantes comiencen el juego al mismo tiempo (señal del árbitro) el primer jugador que termine de realizar el camino es el ganador.

El juego comienza con la señal del árbitro (un familiar) el cual deberá observar que se cumpla con reglas. Te dejo una imagen como referencia. Si no tienes lo materiales mencionados dibuja un circuito en el patio de tu casa.

Reglas de juego:

Apoyar manos y pies en el lugar debido

No saltar manos o pies.





2.- **LLENAR LOS CESTOS:** Con tu familia confecciona pelotitas de papel con diarios o un cuaderno que ya no utilices. Una vez ya realizadas las pelotitas comienza el juego. Con las pelotitas de papel y con la ayuda de tu familia utiliza un tarro, canasto de ropa o cuelga una bolsa en la pared o reja y comienza a lanzar.

Forma grupos con tu familia y realicen una competencia. Luego con las mismas pelotitas realicen una guerra por grupos.

Instrucciones de juego:

Competencia de lanzamiento: Cada jugador debe tener un tarro, canasto de ropa o colgar una bolsa en la pared en la cual se pueda lanzar.

Cada jugador debe contar con 6 pelotitas, el jugador que logre encestar más pelotitas es el ganador, la señal para comenzar el juego la dará el árbitro (un familiar)

Guerra de pelotitas: Se deben formar 2 equipos los cuales estarán en dos extremos distintos con una separación de 3 metros, cada grupo debe contar con un total de 10 a 20 pelotitas, a la señal del árbitro (un familiar) los jugadores se deben lanzar las pelotitas de un extremo a otro por uno a dos minutos. Al finalizar de lanzar las pelotitas los equipos deben observar con cuántas pelotitas quedó su grupo, el grupo que tiene menos pelotitas en su sector es el ganador.

Imagen de referencia.



A partir de los juegos realizados con tu familia, contesta las siguientes preguntas en tu cuaderno y me envías las respuestas al correo del profesor.

- 1.- ¿Lograste encestar las pelotitas?
2. ¿Descubriste algún error en tus lanzamientos?
- 3.- ¿Descubriste alguna manera de lanzar? ¿Te dio resultado?