



## **SOFTWARE**

**Objetivos de Aprendizaje:** Usar software para organizar y comunicar los resultados de investigaciones e intercambiar ideas con diferentes propósitos.

### **Actividad 2**

La siguiente actividad es de investigación.

#### **Instrucciones**

- Investiga acerca de un software que sea útil para realizar tareas escolares y responde las siguientes preguntas en tu cuaderno.
- 
- 1- ¿cuál es el nombre del software?
  - 2- ¿Cuándo se creó?
  - 3- ¿quién lo creó?
  - 4- ¿para qué sirve?