




PLANIFICACIÓN PARA EL AUTOAPRENDIZAJE

SEMANA 10 DEL 01 AL 05 DE JUNIO AÑO 2020



ASIGNATURA /CURSO	Tecnología - 5° básico
NOMBRE DEL PROFESOR/A	Pía Cáceres
CONTENIDO	Investigación software de presentación
OBJETIVO DE APRENDIZAJE DE LA UNIDAD 1 (TEXTUAL)	Usar software para organizar y comunicar los resultados de investigaciones e intercambiar ideas con diferentes propósitos.
MOTIVACIÓN	Observa y encierra en un círculo si has utilizado algunos de esos softwares: 
ACTIVIDAD(ES) Y RECURSOS PEDAGÓGICOS	ACTIVIDADES: <ol style="list-style-type: none">1. Busca diferencias en el computador2. Investigación de programa de presentación3. Responder ticket de salida RECURSOS: guía de trabajo, cuaderno, lápiz.
EVALUACIÓN FORMATIVA	Se evaluará de forma formativa a través de preguntas de ticket de salida
ESTE MÓDULO DEBE SER ENVIADO AL SIGUIENTE CORREO ELECTRÓNICO	pia.caceres@colegio-jeanpiaget.cl Se sugiere sacar una foto de la guía y enviarla con el nombre del estudiante y el curso al cual pertenece al correo anteriormente mencionado. Fecha de entrega de guía desarrollada: viernes 5 de junio



Contenidos

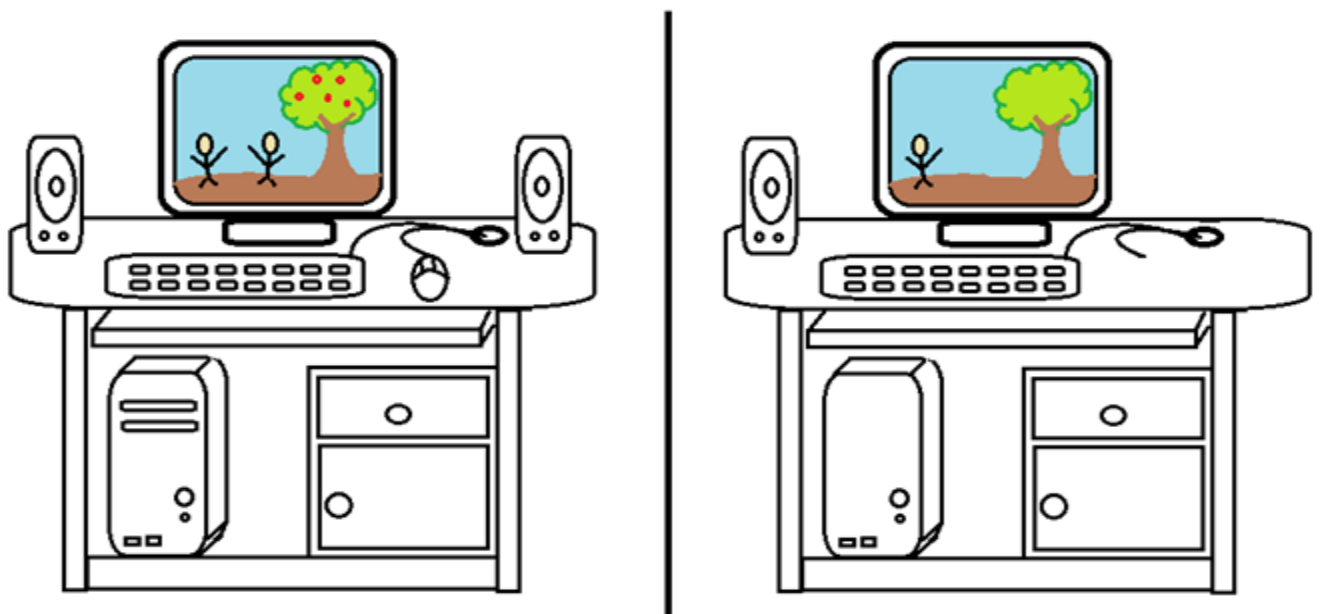
En la lección de hoy realizaremos una investigación para conocer programas, aplicaciones o softwares que nos permita realizar presentaciones para el ámbito educativo, laboral, medico, etc.

GUÍA 10° SEMANA DE Tecnología		
Nombre:		
Curso: 5° básico	Fecha:	Profesor: Pía Cáceres
OBJETIVOS DE APRENDIZAJES 1.- Usar software para organizar y comunicar los resultados de investigaciones e intercambiar ideas con diferentes propósitos.	CONTENIDOS <ul style="list-style-type: none">Investigación programa de presentación.	

ESTIMADO APODERADO, SI EL ESTUDIANTE NO TIENE ACCESO A IMPRESION PUEDE REALIZAR LAS GUIAS EN EL CUADERNO.

Instrucciones: lee atentamente antes de responder

1- Encuentra las 5 diferencias en las dos siguientes imágenes





II- Investiga acerca de un software, programa o aplicación que sea útil para realizar presentaciones sobre algún tema. Para esto responde en tu CUADERNO, las siguientes preguntas:



Pregunta	Respuesta
Nombre del software, aplicación o programa	
Fecha de creación	
Creador o creadores	
Función del software, aplicación o programa	
¿Quién o quienes utilizan este software, aplicación o programa?	
¿En qué objeto tecnológico se puede utilizar?	
¿Has utilizado este software, aplicación o programa?	
Dibuja el logo o imagen de este software, aplicación o programa	



Colegio Jean Piaget
UTP-Rancagua

Mi escuela un lugar para aprender y crecer en un ambiente saludable

III- Lee y responde el ticket de salida



SEMANA 10 TECNOLOGÍA

EXIT TICKET

NOMBRE: _____ **CURSO:** 5°

¿Cómo podrías aplicar el programa, app o software que investigaste en tus tareas?

¿Cuáles son las ventajas o desventajas de utilizar este programa, app o software?

146017

MISS PÍA CÁCERES G.



Darice234240524F16932438-03/12L0101



**Colegio Jean Piaget
UTP-Rancagua**

Mi escuela un lugar para aprender y crecer en un ambiente saludable