



RETROALIMENTACIÓN

SEMANA 14 DEL 29 de JUNIO AL 03 DE JULIO 2020

TÍTULO	¿Cuánto hemos aprendido? ¿Cuánto hemos avanzado?
ASIGNATURA/CURSO	Tecnología 6° Básico
PROFESOR	Marcos Lucero
CONTENIDO	Creación de diseños innovadores para entregar soluciones a diversos problemas.
OBJETIVO DE APRENDIZAJE	(OA1) Crear diseños de objetos y sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades.
OBJETIVO DE LA CLASE	Retroalimentar objetivos de aprendizajes trabajados
MOTIVACIÓN	¡¡¡Buenos días estudiantes!!! Hoy daremos inicio a nuestra clase n°14 de retroalimentación. A continuación, te dejo el siguiente video: Productos innovadores: ¿Cómo se generan las ideas innovadoras? https://www.youtube.com/watch?v=MvEV3KfjEo8
ACTIVIDAD(ES) Y RECURSOS PEDAGÓGICOS	<u>Actividades:</u> <ul style="list-style-type: none">• Leer texto “5 tips para estimular la creatividad en niños y jóvenes”.• Responder preguntas del ticket de salida. <u>Recursos:</u> <ul style="list-style-type: none">• Guía en forma digital• Cuaderno• Lápiz
EVALUACIÓN FORMATIVA	TICKET DE SALIDA
ESTE MÓDULO DEBE SER ENVIADO AL SIGUIENTE CORREO ELECTRÓNICO	Enviar fotos del ticket de salida Marcos.lucero@colegio-jeanpiaget.cl WhatsApp : +56964515300



GUÍA DE RETROALIMENTACIÓN ASIGNATURA

Nombre: _____ Curso: _____ -

OA1: Habilidades motrices básicas

INSTRUCCIONES: Con la ayuda de tu familia lee el siguiente artículo llamado “5 tips para estimular la creatividad en niños y jóvenes” y luego responde las preguntas del ticket de salida.

1.-Lee comprensivamente el siguiente texto.

Expertos aseguran que estimular habilidades como la creatividad y el pensamiento no lineal en jóvenes es cada vez más importante.

En la actualidad, nos enfrentamos a un mundo lleno de retos y necesidades, en donde la creatividad y la generación de soluciones no tradicionales son un aspecto fundamental para generar el cambio, sostenibilidad y desarrollo. En este escenario, Carlos Campos, jefe del centro de liderazgo, innovación e investigación de Toulouse Lautrec, asegura que estimular habilidades como la creatividad y el pensamiento no lineal en jóvenes es cada vez más importante.

Para Campos, desarrollar la creatividad e innovación ayuda a que los jóvenes aprendan a expresarse mejor, desarrollen su pensamiento crítico y puedan resolver problemas con mayor facilidad. “Potenciar competencias como la creatividad e innovación es beneficioso para cualquier edad; sin embargo, resulta más importante hacerlo durante la niñez y adolescencia, ya que tienen una mayor predisposición para aprender y fortalecer diferentes habilidades relevantes para toda su vida”, comentó.

A continuación, el especialista de Toulouse Lautrec brinda cinco claves para estimular y potenciar con éxito la creatividad e innovación en niños y jóvenes:

1. Fomentar la curiosidad por actividades como la música, pintura, danza, modelado, etc. El aprender debe ser una experiencia divertida y motivadora. Nuestra función es proporcionarles espacios, materiales, diversas opciones y tiempo para manifestar libremente su creatividad.

2. Dejar que se exprese con libertad y reforzar sus ideas de manera positiva. Los adultos más creativos e innovadores son aquellos quienes, durante su niñez o adolescencia, tuvieron un entorno favorable y seguro para comunicar sus ideas. Según Campos, debemos animarles a improvisar, idear, opinar y crear. Un ejemplo podría ser, realizar ejercicios como crear finales diferentes para los libros que lee.

3. Inventar cosas nuevas o que no existen. Invita a los niños y jóvenes a que hagan las cosas de forma no convencional. Por ejemplo, en lugar de seguir las reglas de un juego, pregúntale si puede inventar sus propias normas. La creatividad e innovación implica encontrar nuevos caminos.



4. Experimentar sin juzgar el resultado. Por ejemplo, utilizar materiales reciclables para hacer manualidades creativas, ayuda a los infantes y adolescentes a comprobar que se pueden crear objetos nuevos con cosas que parecían inútiles. Más allá del resultado, invítale siempre a que narre el proceso de creación y la función de su experimento.

5. Usar tecnología de manera asistida. El uso de juegos y aplicativos móviles abre un abanico de posibilidades en las que el adolescente puede poner a prueba su ingenio, creatividad, conocimiento y habilidades. Sin embargo, monitorea su uso en todo momento, ya que el exceso de dispositivos electrónicos no estimula la actividad, la exploración, ni la imaginación; sino todo lo contrario.

Para el especialista, estas actividades desarrolladas en la casa, a la par con lo que ocurre en la escuela, pueden ser la clave para que crezca el potencial creativo. “Se debe buscar en todo momento realizar actividades que permitan descubrir y practicar el cuestionamiento, la investigación, la ideación y la posterior creación”.

2.-Responde las preguntas presentadas en el ticket de salida en tu cuaderno.

- 1.- ¿Cuáles son las claves para estimular y potenciar con éxito la creatividad e innovación en niños y jóvenes?
- 2.- ¿De qué manera ayuda desarrollar la creatividad e innovación?
- 3.- ¿Que menciona Carlos Campos sobre el pensamiento y la creatividad?
- 4.- ¿Cómo se puede lograr un potencial creativo?
- 5.- ¿Qué nos explica el artículo?