



PLANIFICACIÓN PARA EL AUTOAPRENDIZAJE

SEMANA 15 06 AL 10 DE JULIO AÑO 2020

ASIGNATURA /CURSO	Tecnología 6° Básico
NOMBRE DEL PROFESOR/A	Alicia Cuellar
CONTENIDO	Diseñar, hacer y probar
OBJETIVO DE APRENDIZAJE DE LA UNIDAD 1 (TEXTUAL)	Usar internet y comunicación en línea para compartir información de diferente carácter con otras personas, considerando la seguridad de la fuente y las normas de privacidad. (OA 7)
MOTIVACIÓN	Los alumnos observan link https://www.youtube.com/watch?v=Gt1W1tsNvmM para luego aplicar lo visto.
ACTIVIDAD(ES) Y RECURSOS PEDAGÓGICOS	ACTIVIDADES: <ul style="list-style-type: none">- Los alumnos observan link recomendado.- Los alumnos realizan afiches relacionados a los cuidados que debemos tener al momento de manipular algún objeto tecnológico, para así poder un trabajo más eficiente. RECURSOS: Guía de aplicación, lápices de colores, hoja de block o cartulina, plumones.
EVALUACIÓN FORMATIVA	Evaluación formativa ticket de salida
ESTE MÓDULO DEBE SER ENVIADO AL SIGUIENTE CORREO ELECTRÓNICO	Enviarla con el nombre del estudiante y el curso al cual pertenece al siguiente correo alicia.cuellar@colegio-jeanpieget.cl Fecha de entrega Viernes 10 de Julio



UNIDAD N°2

Diseñar, hacer y probar / tecnología 5° BÁSICO

NOMBRE: _____

OBJETIVO DE LA CLASE: Seleccionar propuestas de solución que permitan el trabajo de forma más eficiente.

ACTIVIDAD:

INSTRUCCIONES: Lee atentamente cada instrucción y responde.

- I. Crear afiches en donde puedas mejorar y te permita realizar un trabajo más eficiente. Aquí te presento algunos ejemplos



Trabajo en equipo



Concentración



Seleccionar las herramientas y materiales con anterioridad





MANOS A LA OBRA

- **ACTIVIDAD:** Realizar afiche relacionados a los cuidados que debemos tener al momento de manipular algún objeto tecnológico, para así poder un trabajo más eficiente.

TICKET DE SALIDA

¿Qué entiendes por eficiencia?

¿Cómo puedo detectar que mi trabajo no es el más eficiente?

¿Sería un trabajo eficiente si un grupo discute constantemente?